



Reglas & Normas

WSF™ –Efectivas a partir de 2013

Versión Control 1.0.11 © World Series Freediving P/L 2013 - WSF™

WSF™ Reglas & Normas

Versión Control 1.0.11 © World Series Freediving P/L 2013 - WSF™

CONTENIDO:

Generalidades.

1. Declaraciones.

- 1.1 Eventos en Aguas Confinadas
- 1.2 Eventos en Aguas Abiertas
- 1.3 Responsabilidad del anuncio
- 1.4 Consejos profesionales para los atletas declarantes

2. Día de la Competencia

- 2.1 Requerimientos del Competidor
- 2.2 Lista de Inicio oficial
- 2.3 Zona de Calentamiento
- 2.4 Zona de Competición
- 2.5 Tiempo oficial de inicio
- 2.5a Cuenta regresiva

3. WSF™ Procedimientos en superficie

- 3.1 Procedimiento de superficie
- 3.2 Fallas al completar el procedimiento de superficie
- 3.3 Notas sobre el resultado
- 3.4 Notas sobre el jueceo en casos de BO / LMC
- 3.5 Rescate en superficie

4. Coaching o Entrenadores

- 4.1 Coach en pruebas de STA
- 4.2 Coach en carril lateral de la piscina
- 4.3 Reglamento para el Couch (1)
- 4.4 Reglamento para el Couch (2)

5. WSF™ Marcas y puntuación total.

- 5.1 Sistema de Puntos
- 5.2 Penalidades / Notas
- 5.3 Penalidades referentes al tiempo oficial de inicio (Official Start Time)
- 5.4 Penalidades debidas a las declaraciones
- 5.5 Penalidades debidas a propulsión
- 5.6 Penalidades debidas al lanyard
- 5.7 Penalidades debidas a recuperación de Tag
- 5.8 Penalidades por jalarse
- 5.9 Penalidades por ocultamiento

6. Resultados del Jueceo

- 6.1 Sistema visual de tarjetas.

7. Eventos & Reglas

7.1 STA – Apnea Estática

- 7.1a Equipo
- 7.1b Rostro (descubierto)
- 7.1c Inicio y final
- 7.1d Respiración

7.2 DYNB Apnea dinámica clásica (bi-aletas)

- 7.2a Equipo
- 7.2b Técnica
- 7.2c Ingreso al agua
- 7.2d Regla de toque
- 7.2e Propulsión
- 7.2f Respiración
- 7.2g Nado en superficie
- 7.2h Distancia / Vías aéreas

7.3 DYN Apnea dinámica (mono)

- 7.3a Descripción
- 7.3b Ingreso al agua
- 7.3c Propulsión
- 7.3d Respiración
- 7.3e Nado en superficie
- 7.3f Distancia / Vías aéreas

7.4 DNF Dinamica sin aletas

- 7.4a Propulsión
- 7.4b Equipo
- 7.4c Respiración
- 7.4d Nado en superficie
- 7.4e Distancia / Vías aéreas

7.5 Aguas Abiertas / Profundidad

- 7.5a lanyard / medidor de profundidad / tag

7.6 CWTB Apnea Clásica en Lastre Constante (bi-aletas)

- 7.6a Técnica de inicio
- 7.6b Propulsión
- 7.6c Regla del agarre
- 7.6d Respiración

7.7 CWT Apnea de Lastre Constante (mono)

- 7.7a Técnica de inicio
- 7.7b Propulsión
- 7.7c Regla del agarre
- 7.7d Respiración

7.8 CNF Apnea de Lastre Constante Sin Aletas

- 7.8a Técnica de inicio
- 7.8b Propulsión
- 7.8c Regla del agarre
- 7.8d Equipo
- 7.8e Respiración

7.9 FIM Inmersión Libre (Free immersion)

- 7.9a Respiración
- 7.9b Equipo

7.9x FX5

8.0 Tipo de Evento en Serie

- 8.1 Campeonato
- 8.2 Elite
- 8.2a Elite Pre req
- 8.2b Acuerdos
- 8.2c Resultados

9.0 Supervisión

- 9.1 Organizador
- 9.1a Aguas confinadas
- 9.2 Oficiales
- 9.3 Seguridad general
- 9.4 Primeros auxilios
- 9.5 Buzos de seguridad
- 9.5a Seguridad en aguas confinadas
- 9.5b Seguridad en aguas abiertas

10 Registro

- 10a Organizadores
- 10b Competidores

11 Pre- Requisitos

- 11.1 Campeonatos
- 11.2 Elite
- 11.3 Edad
- 11.4 Declaración médica
- 11.5 Prueba previa de experiencia

12 Categorías

13 Desempeños y registro

- 13.1 Competidores
- 13.2 Organizadores
- Aspectos generales de interés.



Reglas & Normas

WSF™ –Efectivo desde 2013

Versión Control 1.0.11 © World Series Freediving P/L 2013 - WSF™

Generalidades –

World Series Freediving “WSF™” es una entidad profesional para regular las actividades recreativas del buceo libre. La misión de WSF™ es mantener un registro y una colocación (Ranking) tanto nacional como internacional de los resultados.

WSF™ tiene como objetivo desarrollar el buceo libre (freediving) a nivel mundial y proporcionar una plataforma para las marcas mundiales y los campeonatos a través de un sistema basado en el Buen Espíritu y el juego limpio en una competencia de apnea, con un enfoque de alto estándar de seguridad y regocijo del participante.

1. Declaraciones –

1.1 Eventos en aguas confinadas: La declaración debe representar el tiempo mínimo o distancia que se planea desempeñar. Si el atleta queda corto en tiempo o distancia anunciada, ameritará ser penalizado bajo el sistema de WSF™. El atleta puede superar el desempeño anunciado.

1.2 Profundidad / Aguas abiertas: La declaración debe representar la profundidad exacta que planea alcanzar y la estimación más cercana al tiempo de inmersión. Si no alcanza la Profundidad anunciada, ameritará ser penalizado bajo el sistema de WSF™.

1.3 Nota: Los formularios para declaraciones estarán disponibles a través del organizador de la Competencia. Como competidor, usted aceptará la responsabilidad total de su declaración, se le solicitará que un Instructor o su compañero de buceo firme su declaración antes de competir. Su declaración puede ser cuestionada por un oficial de la WSF™, si es así, se le pedirá que proporcione una prueba de su experiencia de Freediving a través de un registro o de su compañero / instructor de capacitación. Si no puede proporcionar una prueba adecuada de su historial de Freediving, es posible que deba declarar una profundidad menor - Esta decisión depende de los oficiales y/o jueces de la WSF™.

1.4 Consejo profesional: se sugiere evitar intentar desempeños personales durante la competencia. Declare el tiempo o la distancia que haya realizado con éxito durante su entrenamiento antes de la competencia. Recuerde que, a diferencia de las sesiones de entrenamiento, la competencia agregará diferentes factores de estrés, como: espectadores, cámaras, jueces, etc. Sea razonable ante su declaración y experimentará más disfrute y logrará un resultado más exitoso en un ambiente de competencia.

2. El Día de Competencia –

2.1 Es necesario que los competidores estén presentes en el área de competencia oficial con un mínimo de 1 hora antes de su prueba y tiempo de inicio oficial (“Official Top”) para evitar la descalificación (el atleta deberá llegar al registro oficial y firmar ante cualquier OFICIAL WSF™). En ese momento el atleta será responsable de sincronizar su reloj igual a la hora oficial (“Official Time”).

2.2 El horario de inicio oficial (“Official Top”) y su declaración de desempeño, estarán incluidas en la lista oficial de pruebas de la competencia, la cual estará disponible con antelación al día de la competencia.

2.3 Calentamiento (Warm up) – Los competidores que requieran inmersiones de calentamiento (warm up dives), deberán permanecer fuera de la piscina hasta cumplir 45 minutos antes de su tiempo oficial de prueba (Official Top). El atleta deberá consultar cuál es la zona de calentamiento (Warm-up zone) a cualquier oficial WSF™ antes de entrar al agua.

2.4 Nota: Los oficiales WSF™ marcarán una Zona de Transición. Esta Zona es para atletas que han terminado su calentamiento (Warm-up) y que se encuentran listos para entrar a la Zona de Competencia. (sólo se permitirá 1 competidor en la Zona de Transición a la vez).

2.5 Tiempo Oficial de Inicio: Los competidores deberán estar en la zona de competencia oficial, listos para comenzar su desempeño al menos 2 minutos antes de su Tiempo Oficial de Inicio ("Official Top"), solo 1 competidor a la vez. La cuenta regresiva para el Tiempo Oficial de inicio se anunciará vocalmente en inglés, por el juez oficial WSF™ de la siguiente manera: 2 mins – 1:30 mins – 1 min. – 30 seg – 20 seg- 10 seg- 5, 4,3,2,1 "Official Top"

2.5a El Juez continuará con la cuenta, posterior al Tiempo de inicio oficial ("Official Top") hasta una marca de 30 segundos. Anunciará cuando pasen 10 segundos / 20 segundos / 25, 26, 27, 28, 29, 30. Si el tiempo máximo es alcanzado, la prueba se dará por terminada y ocurrirá una descalificación.

NOTA: Los competidores deben iniciar sus desempeños dentro del intervalo de 30 segundos posterior al Tiempo de Inicio Oficial ("Official Top"). Si el desempeño no inicia dentro de ese intervalo posterior, la prueba será cancelada.

- Si un competidor inicia antes del Tiempo Oficial de Inicio ("Official Top") se le aplicará una penalidad.
- Una vez que el competidor mete las vías aéreas al agua dará inicio la prueba.
- Cuando las vías aéreas del competidor salgan a superficie, finalizará su prueba.

3. Procedimiento de Superficie –

Al salir a superficie, el atleta tendrá una ventana de 20 segundos para recuperarse y realizar el procedimiento de superficie ("Surface protocol") ante los jueces oficiales de WSF™. Nota. Se considera que el atleta sale a superficie en el momento en que sus vías aéreas salen del agua.

3.1 Después de emerger, los competidores deben:

1. Remover todo equipo de su rostro: (máscara / nose-clip / Goggles).
2. Señalar un Ok con cualquier mano al juez oficial WSF™.
3. Declarar verbalmente, "I am ok" al juez oficial WSF™.

3.2 Si un competidor no realiza el procedimiento de superficie ("Surface Protocol") en el orden correcto, o dentro de la ventana de 20 segundos, la prueba ameritará descalificación (DQSP).

3.3 *NOTA:* Los jueces oficiales de WSF™ entregarán el veredicto al competidor después de un intervalo de 30 segundos, posterior al procedimiento de superficie. Durante este período de tiempo, el competidor debe permanecer en la zona de competencia oficial, debe estar consciente, mantener las vías aéreas fuera del agua y no ser soportado o ayudado por nadie excepto por sí mism@.

3.4 *NOTA:* Toda pérdida de consciencia ("Black out" – BO) ó ("LMC" – Loss motion control) que dificulte el procedimiento de superficie ("Surface Protocol") resultará en una Descalificación (DQ). Signos de BO/LMC o donde el competidor pierda el conocimiento después de salir a superficie, resultará en Descalificación (DQ). Esto incluye un cabeceo hacia atrás, pérdida momentánea de consciencia, cese de la respiración, inmersión de las vías respiratorias debajo del agua, signos de laringo-espasmo y dificultad durante la inhalación.

3.5 El Juez WSF™ será el responsable de pedir asistencia de rescate en superficie (una orden clara se establecerá entre los jueces WSF™ y los buzos de seguridad WSF™ de forma verbal). Los buzos de seguridad WSF™ serán los responsables de solicitar asistencia para los casos de rescate en eventos de profundidad.

4. Entrenadores (Coaching) –

Los atletas pueden tener un entrenador (Coach). El entrenador puede ayudar con el calentamiento y la asistencia general.

4.1 – Durante la prueba de apnea estática, el entrenador puede estar en el agua, brindar apoyo verbal y proporcionar las señales respectivas de seguridad. (Los entrenadores o Coaches, deben respetar el sistema de seguridad y preguntarle al competidor verbalmente o tocándole el hombro o cuando sea necesario o cuando los jueces indiquen bajo el sistema de seguridad).

4.2 - Durante pruebas de DYNB / DYN / DNF, el entrenador no está permitido en el agua; El entrenador solo puede asistir verbalmente desde la orilla o a un costado de la piscina.

4.3 *NOTA: Una vez que el competidor salga a superficie, el Entrenador (Coach) no puede ayudar al competidor durante la ventana de 30 segundos para el veredicto. Todo apoyo resultará en la descalificación.*

4.4 *NOTA: Los competidores que no tengan Entrenador (Coach), se les proporcionará supervisión a través de un buzo de seguridad oficial WSF™ y se le requerirá que cumpla con el sistema de señales de seguridad. Para la prueba de STA a partir del minuto 1:00, se le hará una señal, luego nuevamente a la marca de 2:00 minutos. Posterior a eso cada 30 segundos se le hará otra señal o cuando el Juez oficial WSF™ lo indique. El buzo de seguridad oficial WSF™ supervisará la seguridad total, pero no podrá apoyar verbalmente como un entrenador.*

5. WSF™ Puntuación y suma de Totales.–

5.1 WSF™ Sistema de Puntos –

1 metro de profundidad = 1 punto

1 metro de distancia = 0.5 punto

1 segundo de tiempo = 0.2 points

5.2 WSF™ Sistema de Penalidades –

Corto en Distancia = 0.5 punto por metro

Corto de Tiempo = 1.0 punto por cada 5 Seg

Los puntos se redondean al entero menor (Ej: 45.5 Metros = 45 metros, etc)

NOTA: Los puntos de penalización se aplican al competidor cuando su declaración queda corta respecto al desempeño en la prueba. O cuando inicia la prueba antes del Tiempo Oficial de Inicio ("Official Top"). En competencias de piscina / agua confinada (CDYN, DYN, STA, DNF) hay una ventana de 30 segundos posteriores a su tiempo de inicio de prueba ("Official Top") donde si el atleta no comienza la misma en ese intervalo, quedará descalificado y la prueba le será cancelada por DQ.

5.3 Si un competidor comienza antes de su Tiempo oficial de Inicio ("Official Top"), se aplica una penalización de 1 punto por cada 5 segundos.

5.4 En eventos de profundidad (CWTB / CWT / CNF / FIM) cuando el dispositivo de medición de profundidad indica una marca menor a la anunciada, se aplicará una penalidad de un 1 punto por cada metro de diferencia entre la Cota anunciada (AP) y la Cota realizada (RP), a menos de que el "Tag" o etiqueta sea traída a superficie y entregada a un miembro del jurado.

5.5 Obtener propulsión de forma diferente a las Reglas Específicas ameritará ser penalizado. El uso de la pared o la estructura del fondo no está permitida. Se aplicará una sanción de 5 puntos.

5.5.1 Es permitido que parte del cuerpo o las aletas del competidor salga a superficie excepto las vías aéreas, sin embargo no está permitido seguir una apnea mayor a 10 por superficie, por lo que será sancionado con 5 puntos.

5.6 Penalizaciones en eventos de Profundidad: El enlace de seguridad WSF™ ("lanyard") debe permanecer unido durante todo el desempeño. Si por alguna causa ajena a la seguridad es removido, esto ameritará una penalización de 10 puntos.

5.7 El "Tag" o etiqueta, debe tomarse de la placa del fondo y presentarse al juez. El no hacerlo ameritará una penalización de 1 punto.

5.8 Durante todos los Eventos de Profundidad (excepto FIM) jalarse de la línea de referencia (fuera de la zona de gracia de 2 metros / Superficie y fondo) ameritará una penalidad de 5 puntos por cada vez que ocurra.

5.9 Ocultar el rostro en superficie ameritará una penalización de 5 puntos.

6. Resultados del Jueceo – El desempeño del competidor será evaluado en base a la Distancia / Tiempo. Las sanciones / descalificación se aplicarán a los desempeños cuando se haya incumplido con las reglas / requerimientos.

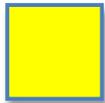
- Los jueces oficiales del WSF™ mostrarán los resultados al competidor a través de un sistema de tarjeta visual (ver a continuación).

6.1 -Si una prueba o desempeño amerita Tarjeta amarilla o Tarjeta roja, los jueces oficiales WSF™ explicarán las penalizaciones o Descalificación (DQ) al competidor inmediatamente después de haber aplicado las reglas. Todos las pruebas o desempeños serán videograbadas por los Oficiales WSF™. Si el competidor desea reclamar sobre la aplicación de reglas en su contra, tiene hasta 1 hora posterior al final de la competencia.

Una disputa de resolución / protesta le costará al competidor \$ 25 USD por el hecho administrativo por reclamación. Esta cuota no será reembolsable independientemente de la resolución.



Prueba válida.



Desempeño con penalidades.



Descalificación.

7. Reglas de las Categorías.-

Aguas confinadas - Piscina



7.1 STA- Apnea estática – La prueba consiste en hacer una apnea midiendo el tiempo máximo de permanencia o mientras se está con el rostro bajo el agua flotando en aguas confinadas. El competidor deberá tener la posibilidad de ponerse de pie para respirar normalmente y deberá tener acceso a la orilla de la piscina o a un flotador.

7.1a - Los competidores deben usar el Equipo facial autorizado por WSF™ (máscara de buceo de vidrio transparente / Tapanaso (nose clip) / Googles – lentes transparentes)

7.1b - Los competidores no pueden esconder el rostro con sus brazos al salir a superficie / o resultará en una penalidad de 5 puntos.

7.1c - La prueba inicia al ingreso de las vías aéreas y se considera finalizada cuando las mismas salen del agua. El tiempo total es cronometrado hasta el momento en el que el competidor saca sus vías aéreas del agua a criterio del juez oficial WSF™.

7.1d - No es permitido la sobre ventilación o “Packing” antes de la inmersión en ningún Evento WSF™. Todos los Eventos WSF™ deben ser realizados con una sola inhalación de “Aire” o capacidad total pulmonar. (TLC: Total lung capacity)



7.2 DYNB – Apnea dinámica Clásica – Es una apnea de desplazamiento en distancia utilizando Bi-Aletas como medio de propulsión mientras se nada con la técnica de patadas de aleteo.

7.2a - Equipo – Las Bi-Aletas no podrán superar la longitud de 120 cm (total) o un ancho mayor de 24 cm.

7.2b - El competidor deberá nadar con la patada de aleteo (except dentro del área en el extremo o de punto de retorno de la piscina, donde se le permitirá usar una brazada o una patada de delfin mientras se encuentra cambiando de sentido / *Se aplica la regla de juego limpio dentro de una zona de 5 metros de gracia.*

7.2c - En aguas confinadas, Los competidores deberán haberse sumergido sin superar la marca de 2 metros que delimita el inicio de la prueba.

7.2d – Los competidores podrán tocar la pared con la mano en cualquier punto durante su apnea al retorno o cambio de sentido.

7.2e - Los competidores no tienen permitido usar otro medio de propulsión excepto el descrito en la categoría.

7.2f - No es permitido sobre ventilar o Packing antes de la inmersión en ningún evento WSF™: todos los eventos WSF™ se deben realizar en una sola respiración de "Aire" (TLC).

7.2g - El nado sobre superficie por más de 10 metros no será permitido.

7.2h - La distancia total será determinada a criterio del juez oficial WSF™ en el momento en el que el competidor saque sus vías aéreas del agua.



7.3 DYN – Apnea Dinámica - Es una apnea de desplazamiento en distancia, usando una mono aleta como medio de propulsión.

7.3a - Los competidores deberán sumergirse antes de la línea de 2 metros que delimita el inicio de la prueba.

7.3b - Los competidores podrán tocar la pared con la mano en cualquier punto de retorno durante su apnea.

7.3c - Los competidores no tienen permitido utilizar otro medio de propulsión que no sea el descrito en esta categoría.

7.3d - No se permitirá la sobre ventilación o Packing antes de la inmersión en ningún Evento WSF™ - Todos los Eventos WSF™ deben ser desempeñados con una sola respiración de "Aire" (TLC).

7.3e - No se permitirá el nado en superficie por más de 10 metros.

7.3f - La distancia total será registrada por el Juez Oficial WSF™ a partir del momento en el que las vías aéreas del competidor salgan del agua.



7.4 DNF – Apnea Dinámica sin aletas – Apnea de distancia sin la ayuda de aletas - usando los brazos y/o piernas como medio de propulsión.

7.4a - Los Competidores no tienen permitido ningún otro medio de propulsión que el descrito en este evento.

7.4b - Los Competidores no tienen permitido utilizar ninguna clase de equipo en pies o en manos.

7.4c - No es permitido sobre ventilar o Packing antes de la inmersión en ningún evento WSF™: todos los eventos WSF™ se deben realizar en una sola respiración de "Aire" (TLC).

7.4d - El nado sobre superficie por más de 10 metros no será permitido.

7.4e - La distancia total será determinada a criterio del juez oficial WSF™ en el momento en el que el competidor saque sus vías aéreas del agua.

7.5 Aguas abiertas - Profundidad

7.5a NOTA: Los competidores que participen en Eventos de Profundidad, deberán usar un "Lanyard" aprobado por WSF™ dentro de la Zona Oficial de Competición. Todos los competidores requerirán atender a un seminario de entrenamiento de Lanyard y firmar los documentos de "Deslinde / Lanyard Training Approval" para todos los eventos de Profundidad.

Los competidores requieren usar un Instrumento oficial para Eventos de Profundidad WSF™.

Los competidores deberán recuperar las etiquetas o "Tags Oficiales WSF™" a la profundidad declarada. En caso de no regresar con la etiqueta a superficie, aplicará una penalidad / considerando que este hecho no fuese una falta del organizador o juez WSF™.

Una señal de "Suspensión de competencia / aborto" deberá hacerse notar como un procedimiento en caso necesario dentro de Eventos de Aguas abiertas.



7.6 CWTB – Peso constante clásico –Apnea de profundidad utilizando Bi-aletas como medio de propulsión y utilizando máscara y uso de lastre aprobados por WSF™.

7.6a - Los competidores deberán ingresar al agua "cabeza primero ó duckdive" para sumergirse.

7.6b - Los competidores no podrán utilizar la soga o cuerda como medio de propulsión para descender o ascender.

7.6c – Agarrarse de la línea de freediving estará permitido sólo dentro de la zona de 2 metros de gracias tanto en superficie como el plato de fondo.

7.6d - No es permitido sobre ventilar o Packing antes de la inmersión en ningún evento WSF™: todos los eventos WSF™ se deben realizar en una sola respiración de "Aire" (TLC).



7.7 CWT - Peso constante. Apnea cuya propulsión sea usando monoaleta mientras mantiene el peso constante.

7.7a - Los competidores deberán ingresar al agua "cabeza primero ó duckdive" para sumergirse.

7.7b - Los competidores no podrán utilizar la soga o cuerda como medio de propulsión para descender o ascender.

7.7c - Agarrarse de la línea de freediving estará permitido sólo dentro de la zona de 2 metros de gracias tanto en superficie como el plato de fondo.

7.7d - No es permitido sobre ventilar o Packing antes de la inmersión en ningún evento WSF™ todos los eventos WSF™ se deben realizar en una sola respiración de "aire" (T LC).



7.8 CNF -Peso constante sin aletas – Apnea en descenso sin la ayuda de aletas mientras se mantiene el peso constante.

7.8a - Los competidores deberán ingresar al agua "cabeza primero ó duckdive" para sumergirse.

7.8b - Los competidores no podrán utilizar la soga o cuerda como medio de propulsión para descender o ascender.

7.8c - Agarrarse de la línea de freediving estará permitido sólo dentro de la zona de 2 metros de gracias tanto en superficie como el plato de fondo.

7.8d - Los Competidores no tienen permitido utilizar ninguna clase de equipo en pies o en manos.

7.8e - No es permitido sobre ventilar o Packing antes de la inmersión en ningún evento WSF™ todos los eventos WSF™ se deben realizar en una sola respiración de "aire" (LC).



7.9 FIM - Inmersión Libre – Apnea sin el uso de aletas, usando la línea de freediving como propulsión mientras se mantiene el peso constante.

7.9a - No es permitido sobre ventilar o Packing antes de la inmersión en ningún evento WSF™ todos los eventos WSF™ se deben realizar en una sola respiración de "aire" (LC).

7.9b – No es permitido a los competidores el uso de equipo de propulsión en manos o pies.

Evento Especial



7.9x FX5 – Reto Freediving X5 –
50 metros de nado en superficie–
5 inmersiones CWT x 20 metros -
50 metros de nado en superficie-

Ganador: Se adjudicará el triunfo en base al mínimo tiempo requerido para completar la prueba. Este evento combina Apnea con la habilidad, la estrategia y la resistencia física. Sólo habrá una oportunidad. Los competidores deberán nadar en superficie 50 metros, después realizar 5 inmersiones de 20 metros (deberán regresar a la boya de superficie las etiquetas cada vez que regresen de fondo).

El cronómetro de tiempo iniciará una vez se haga la cuenta oficial de inicio (ie: "Ready-Set-Start". Los competidores no podrán cruzar la línea de inicio hasta que la señal de "Start ó arranque" sea emitida. El tiempo final será cronometrado cuando el competidor cruce la línea de meta final. Este Reto FX5 sólo permite el uso de aire.

8. Tipos de Series.

1. Serie de Competencias ó Campeonato (Récords nacionales)
2. Serie "Elite" (WSF™ Récords internacionales)

8.1 Las Series en Competencias o campeonatos WSF™ están abiertas a todos los buceadores certificados o bajo aprobación quienes deseen competir y obtener una cierta "distancia - tiempo - ó profundidad-.

8.2 Las Series "Elite WSF™" son sólo eventos por invitación y organizados por WSF™ Head Quarters.

8.2a -Los eventos "Elite" están dirigidos para Competidores rankeados y dentro de un período o área geográfica selectiva. Los Eventos Elite son por invitación a competidores que hayan sido ganadores en Campeonatos de Nivel Elite.

8.2b -Los Eventos Elite podrán realizarse en acuerdo con el WSF™ Head Quaters y La organización patrocinadora o "Sponsors". Récords Internacionales WSF™ podrán ser llevados a cabo dentro de estos eventos de nivel y deberán cumplir con las pruebas de dopaje delimitadas por la "WADA" World Anti-Doping Agency.

8.2c - Los resultados ingresaran al sistema de ranking internacional de WSF™ La tabla estará organizada por Naciones ó Estados y Competencias (Elite y Champeonatos) de forma combinada.

Nota: Resultados, Ranking y Noticias estarán disponibles pra ser publicada sin costo dentro de worldseriesfreediving.com / Revistas especializadas / Web Media / Cadenas de TV / Afiliadas.

9. Supervisión

9.1 Los Organizadores para eventos en aguas abiertas deberán recibir aprobación de WSF™ como profesionales en Freediving.

9.1a - Los Organizadores para eventos en aguas confinadas deberán recibir aprobación de WSF™ como profesionales en Freediving.

9.2 Los Jueces oficiales deberán recibir aprobación de WSF™ como jueces profesionales en Freediving (x2 por cada competidor). Nota: Los jueces WSF™ deberán presentarse , 1 hora antes del primer tiempo para Warm-up y estar presente 1 hora posterior al fin de la competencia.

9.3 La Seguridad de la Competencia WSF™ deberá observar el más alto nivel de profesionales en Freediving, basados en Condiciones Medioambientales - Equipo - Logística - Plan de emergencia y Primeros Auxilios.

9.4 Primeros auxilios, Los Organizadores deberán tener un Plan de Emergencia (PDE) en la sede de la competencia y para cada prueba. Un Oficial de Primeros Auxilios deberá estar presente en el evento. (Acorde a Leyes Gubernamentales Locales sobre entrenamiento estandarizado de/ CPR / Administración de O2 / (Entrenamiento de resuscitación avanzada).

9.5 Los buzos Safeties deberán ser aprobados por WSF™ como Safety Freedivers calificados.

9.5a – x 1 WSF™ Un Safety Freediver para cada competidor en aguas confinada / se sugiere un nivel de entrenamiento – (Nivel 2 de Freediver de cualquier asociación – ó WSF™ Safety Freediver). *Nota: En piscina de curso de 50 metros, se requerirán 3 Safety Freedivers durante el recorrido de distancia / x1 al inicio x 1 en la zona media y x 1 en la zona extremo.*

9.5b – x 2 WSF™ Dos Safety Freedivers deberán apoyar a cada competidor en Eventos de Aguas abiertas. El entrenamiento mínimo sugerido es – (Nive 2 de Freediver de cualquier asociación o – WSF™ Safety Freediver). **NOTA:** se sugiere contar con un Safety Freediver de respaldo en la zona de Stand-by en eventos de Profundidad o Aguas abiertas.

10. Registro de Competencias

10.a Los Organizadores podrán registrar sus eventos a través del la Oficina Central WSF™ en www.worldseriesfreediving.mx vía las formas aprobadas por WSF™

10.b Los Competidores deberán registrarse para su competencia usando las formas aprobadas por la WSF™ para ese fin.

11. Pre – Requisitos

11.1 Los Competidores participantes en las Series o Campeonatos, deberán ser "Freedivers Certificados (o equivalentes) y poseer un pasaporte con fotografía como identificación y prueba de nacionalidad.

11.2 Los Competidores para las Series Elite, deberán ser "Freedivers" de previa aprobación y poseer un pasaporte con fotografía como identificación y prueba de nacionalidad.

11.3 Edad: 14 años de edad como mínimo y bajo el consetimiento de padres o tutores.

11.4 Completar un cuestionario médico de su agencia certificadora ó Cuestionario médico ó Cuestionario médico WSF™ (NOTA: tener una contestación afirmativa, amerita a que el candidato deba ser valorado bajo supervisión de un médico antes de participar en una competencia.

11.5 Las Declaraciones deberán estar firmadas en conjunto a la de un profesional en "Freediving" o un Entrenador o bajo prueba de que se tiene una experiencia previa. (ie: bitácora o resultado de alguna competencia similar).

12. Categorías

Serie: Campeonatos

Serie: Elite

Categoría: Femenil y Varonil.

13. Archivo o registro de desempeños. (Record keeping)

13.1 Las formas WSF™ de registro de competidores serán guardadas por el organizador.

13.2 El organizador mandará copia de los resultados y la copia de los registros WSF™, declaración de desempeños al área de oficina de WSF™ para su registro en el WSF™ ranking oficial.

Puntos importantes concernientes a las reglas de competición de WSF™

No hay figura de "Intento de Récorde" - Los Récords pueden ser avalados durante una competencia así como en algún evento deportivo.

No es permitido sobre ventilar o Packing antes de la inmersión en ningún evento WSF™. Todos los eventos WSF™ se deben realizar en una sola respiración de "aire" (TLC)

Una señal de "Suspensión de competencia / aborto" en caso necesario será un procedimiento obligatorio dentro de Eventos de Aguas abiertas.

Competidor saliendo a superficie: Está permitido tocar al buceador sin intentar mantenerlo o darle soporte.

La Regla de "Grab" o agarrarse queda derogada ya que el desempeño será tomado cuando las vías aéreas del competidor salgan del agua.

La salida o rompimiento ocasional de la aleta a superficie en DYNB / DYN es permitida dentro de la zona de gracia de 5 metros en los extremos de la piscina. (El nadar en superficie por más de 10 metros no está permitido / este hecho ameritará una penalización.)

"Regla de Jalar" Jalarse está permitido en el transecto de los 2 primeros metros de la línea o cabo, partiendo de la boya en superficie y los 2 metros antes de llegar al plato de fondo. Independientemente de la disciplina el atleta deberá realizar una inmersión de cabeza primero o "duck-dive" sin la asistencia de la línea o cabo. (excepto FIM)

Protocolo de Superficie: Al terminar el desempeño, el atleta realizará este protocolo de consciencia en superficie en el siguiente orden:

- 1) Remover su equipo del rostro (visor y/o tapanaso),
- 2) Hacer una señal con su mano de "OK" y
- 3) Verbalmente declarar: "I am OK" (Me encuentro bien)

Los tres en ese orden específico y durante la ventana de 20 segundos desde la salida de vías aéreas hasta la declaración verbal.

El protocolo en desorden o posterior a 20.01 segundos ameritará descalificación: "DQSF"



Contacto:

OFICINA CENTRAL WSF™ / RAID - LATAM

JOSÉ MORERA

josemorera01@gmail.com

Coordinación General

PEDRO M. LÓPEZ MICHELONE

contactospedro@gmail.com

www.worldseriesfreediving.mx